

ERŐSSÉGEK BAJNOKAI PILOT PROGRAM

GAMIFICATION

4. Foglalkozás: A kreativitás erőssége

Korosztály: 10-20 éves

2020/21



Jobb Veled a Világ
Alapítvány



Jobb Veled a Világ Alapítvány

1145 Budapest, Columbus u. 37.
erossegekbajnokai@gmail.com

Karaktererősségek új módon

KREATIVITÁS

GONDOLD VÉGIG!

Tekinthetünk az erősségekre energizáló tényezőkként, de csak ritkán használjuk őket lehetőségként.

Most tekints a kreativitásra olyan erősségként, ami lehetőségekkel jár a számodra!

Szerinted, hogyan, hol, miben tudna most segíteni téged?

Válaszd meg az alábbi kérdéseket, és találd egy új módot, ahogyan az elkövetkezendő héten tudatosan fogod használni ezt az erősségedet!

?Mikor használtad már ezt az erősséget?

?Milyen kihívással, feladattal nézel szembe jelenleg akár a suliban, akár a magánéletben? (Nem ezzel az erősséggel kapcsolatban.)

?Hogyan használhatnád ezt az erősséget ezzel a feladattal vagy kihívással kapcsolatban? Alkoss különböző ötleteket!

?Válassz egy módot, ahogy alkalmazod az erősséged: Hogyan fogod egész pontosan ezt csinálni? Legyél konkrét. Ötleteket meríthetsz Tedd meg! gyakorlatokból!

?Tervezd meg most: milyen módon fejlesztetted ezt az erősséget? Mi lesz az első tettet? Mikor? Kivel?

TEDD MEG!

Minden nap az elkövetkező héten használd a kreativitás erősségét egy új módon!

Ötletek a kreativitás erősségének új módokon való használatához:

1. Fess, rajzolj, gyurmázz, fűzz gyöngyöt, és táncolj minél többet!
2. Egy problémával kapcsolatban írd össze több lehetséges és képtelennek ható megoldást!
3. Mielőtt eldobnál valamit, mérlelj, tudnád-e valamilyen kreatív módon újrahasznosítani!

4. Legyél a pozitív meglepetések embere! Lepd meg egy osztálytársadat egy kedvességgel!
5. Kérd meg nagyszüleidet, hogy meséljenek arról, amikor gyerekkorukban kreatívak, leleményesek voltak!
6. Játssz barátokkal, családdal egy adott tárggyal: ki tud több funkciót társítani hozzá!
7. Milyen lenne, ha egy autónak öt kereke lenne? Tervezd meg!
8. Rendezd át a szobádat!
9. Segíts otthon főzés közben úgy, hogy egy szokásos receptet bolondítsál meg!
10. Menj ki az udvarra, heveredj le egy pokrócra! Nézz fel a felhőkre! Vajon melyik forma mi lehet? Míhez hasonlítanak a felhők?
11. Feküdjetek hanyatt egyesével egy akkora csomagolópapíron (vagy több összeragasztott csomagolópapíron), amin elfértek! Rajzoljátok körbe egymást, vágjátok ki a szilüettek és tegyétek ki az egyik falra a teremben. A hónap során írjátok rá egymáséra az erősségeket, amiket láttok benne megnyilvánulni.
12. Mondj két igaz és egy hamis állítást magadról! A többiek találják ki, melyik a hamis állítás rólad!
13. Vágj ki újságból egy számodra fontos részt, képet (ami Te vagy, vagy ellenkezőleg, ami nem Te vagy), majd prezentáld a többiek előtt! A csoport kitalálhatja, hogy az adott részlet mit jelent neked.
14. Mutasd be magad egy filmjelenet segítségével!
15. Alakítsd át a teret és benne magadat, mintha egy japán kertben lennél!
16. Mutogasd el, hogy mi a legfontosabb élmény az életedben!
17. Mi lenne álmaid munkája? – kérdezi tőled a munka tündére. Bármit mondhatsz, engeddd el magad!



4. FOGLALKOZÁS

Korosztály: 10-20 éves

18. Mi az a szuperképesség, amit a legjobban szeretnél? A csoporttagok összes szuperképességével együtt hogyan oldható meg egy valós krízishelyzet (pl. a Föld fenntartható jövője, a pandémia megállítása)?
 19. Ismerkedj meg az ikebana alapjaival és alkoss valamit!
 20. Készíts el egy olyan fogást, aminek a receptúrájához 3 összetevőt 3 különböző egyén mond neked, anélkül, hogy tudnák, hogy desszertet, levest, salátát vagy húsételet készítesz! Tehát ha disznóhúst, habtejszínt és szőlőt is említenek, akkor ennek a háromnak szerepelnie kell egyetlen fogásban. Ezen kívül bármi mást is használhatsz!
 21. Készítsd el egy mindent tudó, 22. századi fotel tervrajzát! (Mi mindent tudna ez a fotel a következő században?)
 22. Készíts egy jó kívánságokkal teli képeslapot minél változatosabb eszközök felhasználásával! Legyen olyan képeslap, ami még nincs is a piacon!
 23. Varrj meg egy zsebkendőt!
 24. Makramé technikával készíts egy karkötőt!
 25. Kupakok felhasználásával alkoss meg egy játékot!
 26. Gyufákból készíts egy makettet!
 27. Mutasd be magad egy reklámrészlet segítségével!
- Válassz ki két reklámmódot vagy azok egy részletét, amit előzetesen küldj el a tanárodnak. Azért kettőt, mert ha többen

ugyanazt választanátok, akkor így nagyobb az esélye az azonosság elkerülésének. A tanárod egy táblázatban fogja vezetni ezeket. Senki másnak az osztályból ne beszélj róla, tartsd titokban!

A következő találkozáskor vetítsétek le egymás után a jeleneteket, és találjátok ki, hogy melyik részletet ki választotta!

?Milyen nyomra vezető jelek segítettek a helyes megítélésben?

?Milyen új dolgot tudtál meg a másiktól?

?Te is ezt a jelenetet választottad volna neki, illetve róla?

?Mit gondolsz, mit fejleszt egy ilyen jellegű bemutatkozás egy idegen közegben, ahol a résztvevők nem ismerik egymást?

?Mit tapasztaltál, ez a fajta ön-megmutatás milyen kompetenciákat igényelt tőled?

28. Legyen egy gyűjteményetek! Gyűjtsetek meséket, filmeket, dalokat ehhez az erősséghez!

Milyen módon fejlesztheted a jelenlegi életszakaszodban ezt az erősséget? Válassz egy módot, ahogy alkalmazod! Hogyan fogod egész pontosan ezt csinálni? Legyél konkrét!



Jobb Veled a Világ
Alapítvány

<https://boldogsagora.hu/erossegek-bajnokai>



Fontos! A program minden írott és szóbeli anyaga jogvédett! Az ebben a dokumentumban található anyagnak a felhasználása a foglalkozásokon kívüli más nyilvános eseményeken vagy továbbadása harmadik félnek kizárólag a Jobb Veled a Világ Alapítvány előzetes engedélyével lehetséges!